



TH Köln – Campus Deutz

Betzdorfer Str. 2, 50679 Köln

26.03.2020 von 8.30 – 13.15 Uhr

Aktionsangebote für
Schülerinnen ab der 8. Klasse



Reinschnuppern ins Bauingenieurwesen

»Was machen eigentlich Bauingenieurinnen?« Nach einer Einführung zum Thema erlebst du eine Demonstration der Großmodelle des Labors für Wasser und Umwelt. Anschließend bestimmst du im Baustofflabor Materialkennwerte von Beton. Dazu musst du die Proben im Sägeraum selbstständig vorbereiten, schleifen und zerstören.

*Fakultät für Bauingenieurwesen und Umwelttechnik
Institut für Baustoffe, Geotechnik, Verkehr und Wasser
Weitere Infos und Anmeldung unter: www.girlsday.de/radar ➤*

Wie baut man einen Spieleautomaten – eine Einführung in die Digital- technik

Du schnupperst in die Welt der Digitaltechnik hinein, zu deren Produkten u. a. Computer, Handy, MP3-Player usw. gehören. Unser Ziel ist es, dir in wenigen Stunden die Arbeitswelt einer digitalen Entwicklungsingenieurin zu zeigen. Wir wollen einen kleinen Spieleautomaten mit dir bauen, an dem du am Schluss auch deine Fähigkeit, logisch denken zu können, ausprobieren kannst.

*Fakultät für Informations-, Medien- und Elektrotechnik
Institut für Nachrichtentechnik
Weitere Infos und Anmeldung unter: www.girlsday.de/radar ➤*



Babs, die Baumeisterin oder ist ein Beruf im Bauwesen etwas für Frauen?

Was macht eigentlich eine Architektin oder Bauingenieurin? Was muss ich wissen, damit ich ein Haus oder eine Brücke bauen kann? Wie verhalten sich unterschiedliche Baumaterialien und woher weiß ich, wie viel z. B. ein Dach aushalten muss oder aushalten kann? Anhand von Beispielen wirst du in das Thema eingeführt und könnt euch mit kleinen Experimenten, u. a. auch mit einem Computerprogramm, in diesem Bereich ausprobieren.

*Fakultät für Bauingenieurwesen und Umwelttechnik
Institut für Konstruktiven Ingenieurbau
Weitere Infos und Anmeldung unter: www.girlsday.de/radar ➤*

Eine Ausbildung zur Elektronikerin für Betriebstechnik – Wäre das was für mich?

In einem Workshop wirst du einen elektronischen Würfel löten und kannst dich handwerklich ausprobieren. Dabei erhältst du einen ersten Eindruck von den Tätigkeiten einer Elektronikerin.

*Zentralwerkstatt Elektronik
Weitere Infos und Anmeldung unter: www.girlsday.de/radar ➤*

Kontakt

Gleichstellungsbüro
Elisabeth Thiedig
E: gleichstellungsbeauftragte@th-koeln.de
T: +49 221-8275-3455

Gleichstellungsbüro

**Technology
Arts Sciences**
TH Köln

Campus Deutz



Rette Leben, werde Rettungsingenieurin

In den Laboren des Instituts für Rettungsingenieurwesen und Gefahrenabwehr erhältst du einen Einblick in den Arbeitsalltag von Rettungsingenieurinnen. Wir zeigen dir, wie du Menschen in Notsituationen helfen kannst. Dabei lernst du das Wichtigste über das menschliche Herz-Kreislauf-System und übst die Reanimation (Herz-Lungen-Wiederbelebung). Außerdem zeigen wir dir im Labor für Biomedizintechnik, wie Geräte in der Medizin entwickelt und eingesetzt werden können. Das Vereinigen von Technik und dem menschlichen Organismus erfordert immer viel Geschick und große Sorgfalt!

*Fakultät für Anlagen, Energie- und Maschinensysteme
Institut für Rettungsingenieurwesen und Gefahrenabwehr
Weitere Infos und Anmeldung unter: www.girlsday.de/radar ↗*

Leben gestalten mit Stift, Papier, Schere und Computer

Die Medieninformatik entwickelt Dinge von dem Problem bis hin zum einsetzbaren Ergebnis. In unserem Workshop lernst du durch verschiedene Mini-Spiele und Rätsel die Medieninformatik von ihren kreativen bis analytischen Seiten kennen. Wenn Computergrafik, Programmentwicklung, Kommunikationsdesign oder Mensch-Computer-Interaktion für dich interessant klingen, komm gerne vorbei!

*Fakultät für Informatik und Ingenieurwissenschaften
Advanced Media Institute
Weitere Infos und Anmeldung unter: www.girlsday.de/radar ↗*

Nanu, Auto oder Pferd? Maschinelles Lernen einfach gemacht

Maschinelles Lernen kommt schon in fast jedem Bereich unseres Lebens vor. Wir wollen dir einen kleinen Einblick darin geben. In einem kleinen Workshop werden wir ein Programm entwickeln, das auf Fotos Pferde von Autos unterscheiden kann.

*Fakultät für Informations-, Medien- und Elektrotechnik
Institut für Nachrichtentechnik
Weitere Infos und Anmeldung unter: www.girlsday.de/radar ↗*



Eine betriebliche Ausbildung zur Fachinformatikerin (Systemintegration) – wäre das was für mich?

Durch Auszubildende und angestellte Fachinformatikerinnen unterstützt, baust du einen PC zusammen, installierst ein Betriebssystem, vernetzt deinen PC mit den PC's der anderen Teilnehmerinnen, führst Netzwerktests durch, automatisierst Vorgänge bei der Anmeldung am System und erhältst erste praktische Einblicke in die Programmierung. Die praktischen Arbeiten werden durch theoretische Erläuterungen ergänzt. Dabei wird neben der Funktionsweise eines PC's auf Netzwerke und Netzwerkdienste eingegangen. So erhältst du einen Einblick in den Alltag einer Fachinformatikerin.

*IT-Team an der Fakultät für Anlagen, Energie- und Maschinensysteme
Weitere Infos und Anmeldung unter: www.girlsday.de/radar ↗*

Let's go 3D: virtuelle 3D-Modellierung

CAD ist ein Computerprogramm, mit dem Teile / Produkte zwei- und dreidimensional gezeichnet / konstruiert werden, um realitätsnahe Modelle auf dem PC zu erhalten. Diese Modelle können dann am Computer weiter auf Passung, Funktionsfähigkeit, Stabilität usw. geprüft werden. Du lernst die Grundmethoden der 3D-CAD-Konstruktion anhand eines realen Beispiels kennen und modellierst dann selbst einige Gegenstände, baust diese zu einer virtuellen Konstruktion zusammen und visualisierst sie. Außerdem wirst du einen 3D-Drucker in »Aktion« erleben.

*Fakultät für Fahrzeugsysteme und Produktion
Institut für Produktion
Weitere Infos und Anmeldung unter: www.girlsday.de/radar ↗*

Kontakt

Gleichstellungsbüro
Elisabeth Thiedig
E: gleichstellungsbeauftragte@th-koeln.de
T: +49 221-8275-3455

Gleichstellungsbüro

**Technology
Arts Sciences
TH Köln**



TH Köln – Campus Gummersbach

Steinmüllerallee 1, 51643 Gummersbach

26.03.2020 von 9–13 Uhr



3D – Scan, Druck, Modellierung und virtuelle Welten

Mit dem vorhandenen 3D-Scanner und Drucker werden wir in die praktische Anwendung gehen, um 3D-Objekte zu modellieren. Außerdem wirst du Einblicke in die Welt der Virtual Reality (VR) und der Augmented Reality (AR) bekommen.

*Fakultät für Informatik und Ingenieurwissenschaften
Cologne Institute for Digital Ecosystems*

Weitere Infos und Anmeldung unter: www.girlsday.de/radar ↗

Optik, Licht und Farbe. Elektronik zum Anfassen und Löten von LED-Osterhasen

Wie kommt die Farbe ins Licht? Dazu werden wir einige Experimente machen. Im Anschluss werden wir uns ansehen, wie man das Blinken von Licht erzeugt und z. B. mit der Frequenz des Blinkens experimentieren. An den Lötstationen in unserem Labor werden wir dann Hasenfiguren mit einer Schaltung und anderem bestücken. Die Figur darf mitgenommen werden.

*Fakultät für Informatik und Ingenieurwissenschaften
Institute of Electronics*

Weitere Infos und Anmeldung unter: www.girlsday.de/radar ↗

Mit Lego-Mindstorms programmieren

Gemeinsam bauen wir mit Lego-Mindstorms ein Fahrzeug. Anschließend schreiben wir ein Programm, mit dem dieses dann fährt.

*Fakultät für Informatik und Ingenieurwissenschaften
Roboterlabor*

Weitere Infos und Anmeldung unter: www.girlsday.de/radar ↗

Wir konstruieren ein Kunstobjekt und schicken es auf Deutschlandreise

Gemeinsam konstruieren wir mit dem Computerprogramm CATIA V5 digital einen Würfel. Dieses digitale Objekt schicken wir im Anschluss auf Deutschlandreise und sammeln Erfahrungen bei der Routenplanung. Wie kann die Strecke optimiert werden? Auf welchem Weg werden die wenigsten Kilometer zurückgelegt? Dabei werden statistische Grundideen vermittelt. Du kannst auch an einem Reaktionstest teilnehmen.

*Fakultät für Informatik und Ingenieurwissenschaften
Institut für Allgemeinen Maschinenbau*

Weitere Infos und Anmeldung unter: www.girlsday.de/radar ↗

Usability Engineering – Warum Empathie in der Informatik genauso wichtig ist wie 1 und 0

In dieser Veranstaltung möchten wir gemeinsam mit dir einen Blick in einen Teilbereich der Informatik werfen, der vielen vielleicht gar nicht bewusst ist, das Usability Engineering. Der Themenbereich Usability oder auch Gebrauchstauglichkeit beschäftigt sich damit, wie es uns in der Informatik gelingt, menschliche Probleme durch ein Programm, eine App oder eine Website zu lösen. Grundlage hierfür ist es, Verständnis und Empathie für die Menschen zu entwickeln, denen wir bei ihren Problemen helfen möchten. Nur auf diese Weise finden wir Lösungen, die auch wirklich dafür geeignet sind. Wir möchten dir zeigen, warum die Arbeit von Softwareentwicklerinnen und Softwareentwicklern nicht am Computer, sondern auf einem weißen Blatt Papier beginnt.

*Fakultät für Informatik und Ingenieurwissenschaften
Institut für Informatik*

Weitere Infos und Anmeldung unter: www.girlsday.de/radar ↗



Kontakt

Gleichstellungsbüro
Elisabeth Thiedig
E: gleichstellungsbeauftragte@th-koeln.de
T: +49 221-8275-3455



Gleichstellungsbüro

**Technology
Arts Sciences
TH Köln**



Fotos: Heike Fischer/TH Köln



Fotos: Heike Fischer/TH Köln

Später mal studieren und einen Beruf im sozialen Bereich ergreifen?!

Du bist Schüler der 8., 9. oder 10. Klasse an einem Gymnasium, einer Gesamtschule oder Realschule? Wir laden Dich ein an einem interessanten Erkundungsprogramm der Fakultät für Angewandte Sozialwissenschaften teilzunehmen. Studenten des Studiengangs der Sozialen Arbeit begleiten dich in kleinen Gruppen durch den Tag.

von 8.30 – 13.30 Uhr

Fakultät für Angewandte Sozialwissenschaften

Institut für Geschlechterstudien (IFG)

Weitere Infos und Anmeldung unter: www.boysday.de/radar ↗

Aus bunt und glänzend wird brüchig und klebrig – Kunststoffalterung

Als Restaurator befasst man sich mit Objekten die »Geschichte haben«, es kann sich dabei um alte Gemälde, Wandmalereien, Möbel, Skulpturen, Textilien oder Bücher handeln. Ziel ist es diese Objekte für die Nachwelt zu erhalten. Häufig befinden sich die Objekte in Museumssammlungen, sind Teil einer Ausstellung oder werden im Depot aufbewahrt. Mittlerweile finden sich aber auch immer mehr Objekte in grellen Farben und verrückten Formen in Sammlungen wieder: Kunststoffe. Es zeigt sich jedoch: auch Kunststoff altert, vergilbt, wird brüchig oder klebrig. Doch was können Restauratoren dagegen tun? Wie erkennt man erste Alterungserscheinungen und was bedeuten sie?

von 10 – 13 Uhr

Fakultät für Kulturwissenschaften

Institut für Restaurierungs- und Konservierungswissenschaft

Weitere Infos und Anmeldung unter: www.boysday.de/radar ↗



Kontakt

Gleichstellungsbüro

Elisabeth Thiedig

E: gleichstellungsbeauftragte

@th-koeln.de

T: +49 221-8275-3455



Gleichstellungsbüro

**Technology
Arts Sciences
TH Köln**